

**Christiane Grabow**

Themenlab, 17. Juni 2014

Die neue Generation Coaching

Seit einigen Jahren bringen verschiedene Anbieter Coaching-Formate auf den Markt, mit denen sich in einer zunehmend mobilen Welt die individuelle Beratung von Leistungsträgern optimieren lässt. Die rasante Entwicklung von Internetleistung und Grafikprogrammen macht diese Lösungen zunehmend interessant – mit einem Trend zur Selbstverständlichkeit. Sprachwissenschaftliche Ansätze bedienen sich der Kommunikation via E-Mail. Andere Ansätze nutzen Avatare als Ersatz für die persönliche Präsenz in der Online-Kommunikation.

Der Ansatz, den ich veranschaulichen möchte, wurde als Innovation in Coaching und Beratung ausgezeichnet: Die virtuelle Beratung mit LPScocoon[®] nutzt ein bildgebendes Verfahren für die Bewusstseinsverarbeitung. Die Software ermöglicht erstmalig die weltweite Übertragung einer Life-Simulation von Gedankenprozessen in einem virtuellen 3D-Szenario. Der Klient stellt sein Gedankenkonstrukt räumlich dar und bewegt sich selbst als Akteur in seiner visualisierten Gedankenwelt. Als Stellvertreter für die Einflussfaktoren an seiner Frage wählt er einzelne, abstrakte Lava-Skulpturen aus einer Auswahl von dreizehn unterschiedlichen Skulpturen aus. Jeder ausgewählten Skulptur gibt der Klient eine eigene, individuelle Deutung. Dann stellt er die „Symbolsteine“ zu einem Beziehungssystem zusammen. Coach und Klient vollziehen gemeinsam Perspektivwechsel in dem dreidimensionalen System, simulieren Veränderungen und prüfen sie auf Erfolgsaussichten. Sprachlich tauschen sie sich dazu per Telefon aus. Coach und Klient sehen sich nicht. Beide fokussieren sich ausschließlich auf das dreidimensionale Konstrukt, das der Klienten als Abbild seiner Vorstellung präsentiert. Das Werkzeug für diese Arbeit heißt LPScocoon[®].

Praxisdemo anhand eines Fallberichts:

Die Teilnehmer sehen eine gestartete Online-Sitzung mit der Software LPScocoon[®] auf der Leinwand. Ich präsentiere ein Coaching-Thema und demonstriere entscheidende Schritte in der Lösungsentwicklung, so wie sie Coach und Klient online erleben. Die Teilnehmer vollziehen Veränderungen im dargestellten System über Perspektivwechsel und können so den Lösungsprozess des Klienten über eigenes Erleben nachvollziehen. Die Teilnehmer lernen Funktion und Features des Programms kennen und gewinnen einen Eindruck von der Aussagekraft und Qualität der gedanklichen Visualisierung. Ich berichte über Praxis-Erfahrungen und nenne die Systemvoraussetzungen der Software.

Bücher und Buchbeteiligungen

die aufsteller (Hrsg.) (2008): Stell dir mal vor ..., 24 Geschichten rund um systemische Aufstellungen. Co-Autorin. Oberhausen: CSG Medien.



Grabow, Christiane (erscheint Sommer 2014): Business-Aufstellungen auf dem Systembrett. Kurzanleitungen zu verschiedenen Variationen. TB und E-Book: Amazon.

Grabow, Christiane (2013): Coaching-Studie 2013. Marketing im Coaching. Eine vergleichende Studie. TB und E-Book: Amazon.

Grabow, Christiane (2012): Virtuelle Strategie-Simulation im Telefoncoaching mit LPScocoon - Ein Coachingkonzept für alle Sinne. In: Geißler, Harald; Metz, Maren (Hrsg.) (2012): E-Coaching und Online-Beratung, S. 103-120. Wiesbaden: Springer VS

Grabow, Christiane (2011): Virtuelle Strategie-Simulation - Mehr Effizienz in Führungsmeetings (2011). In: Jahrbuch eLearning & Wissensmanagement 2012, S. 110-111. Albstadt, Siepmann Media.

Grabow, Christiane (2010): Coaching im 21. Jahrhundert - Virtuelles Business Coaching. In: Mittelstandsliste - CeBIT-Special Human Resource. Hannover.

Grabow, Christiane (2008): Wissenschaft oder Hexerei? Warum systemische Aufstellungen funktionieren müssen. Oberhausen: CSG Medien.

Angaben zur Person

Christiane Grabow (* 1952) ist Business-Coach und bildet Coaches aus. Nach Studium, Berufspraxis und drei erfolgreichen Unternehmensgründungen steht sie für Veränderung und baut auf Lernen aus eigener Erfahrung. Aus ihrer Beratungspraxis mit Führungskräften hat sie das Werkzeug LPScocoon[®] entwickelt, mit dem sich Sichtweisen räumlich darstellen und Veränderungen simulieren lassen. Mehrfach ausgezeichnet, ermöglicht dieses Tool eine gemeinsame Arbeit face-to-face oder virtuell über eine 3D-Software via Internet und Telefon. Die Entwicklerin gibt Ihre Erfahrungen als Buchautorin, in Vorträgen und Schulungen weiter.

E-Mail: cg@world-wide-coach.de

Web: <http://world-wide-coach.de>